**Descrição da aplicação**

Atualmente há poucos aplicativos com esse intuito, e, além disso, o conteúdo proposto não ensina de fato o aluno a tocar violão. Há uma necessidade muito grande de conteúdos didáticos, claros e de fácil aprendizado para que o usuário aprenda de maneira certa e rápida tocar o instrumento. Por esse motivo teve-se a ideia de se desenvolver uma aplicação para resolver essa situação com o objetivo de ensinar pessoas que tem o desejo de aprender tocar violão e não tem condições financeiras para pagar um professor ou uma escola de música.

**Escopo da aplicação**

Após analisamos a necessidade nessa área vimos que será desenvolvido o aplicativo com as seguintes características:

* Ensinar ao usuário noções básicas teóricas e práticas.
* Facilidade de aprender.
* Métodos de práticas mais próximas do real.
* Músicas para tocar.
* Vídeo aulas para ajuda na compreensão.
* Materiais disponíveis para o usuário.
* Usabilidade.
* Velocidade.
* Conteúdo confiável.
* Conteúdo sincero.
* Técnicas voltadas para usuários que estão começando a tocar o instrumento.
* A aplicação terá quatro módulos sendo o primeiro modulo para iniciante e a complexidade vai aumentando conforme os módulos.

**O projeto será considerado um sucesso se caso os objetivos abaixo sejam atingidos:**

* Entregas dos documentos pedidos até a 1ª avaliação.
* Entregar o aplicativo já funcionando até 2ª avaliação.
* Ter pelo menos 100 downloads da aplicação.
* Ter pelo menos 50 usuários aprendidos realmente com o aplicativo.
* Ter pelo menos 20 usuários que já sabiam tocar terem aprendido algo de novo com a aplicação.